

Themen (sortiert nach Themenfeldern und Klassenstufen)

Jahrgang	Thema	Bausteine
Grundlagen		
5	Einführung in den Computerraum, Nutzungsverträge und Passwörter für IServ KMK 1.1 <i>Suchen und Verarbeiten</i>	Administratoren Klassenleitung
5	Einführung in den Umgang mit Computern, Umgang mit Ordnern und Dokumenten KMK 1.3 <i>Suchen und Verarbeiten</i>	Natur und Technik
8	Accounts für Schülerinnen und Schüler über Eduport (WLAN), Nutzungsverträge KMK 1.1/1.2 <i>Suchen und Verarbeiten</i>	Administratoren Klassenleitung
Software (anzustreben ist die Verwendung freier Software; alle genannten Beispiele dienen der Illustration, sie sind keine Festlegungen auf eine bestimmte Software)		
5-6	Umgang mit E-Mail und Browser (webbasierte Anwendungsprogramme) KMK 1.1 <i>Suchen und Verarbeiten</i>	Natur und Technik
5-6	Nutzung von Anwendungsprogrammen zur Textverarbeitung (Word) und für Präsentationen (Powerpoint) KMK 5.2/5.3/5.4 <i>Problemlösen und Handeln</i>	Natur und Technik
7-8	Nutzung von Anwendungsprogrammen zur Tabellenkalkulation (Excel) KMK 5.2/5.3/5.4 <i>Problemlösen und Handeln</i>	Mathematik
8	Kenntnisse über die Unterschiede und Gemeinsamkeiten von verschiedenen Betriebssystemen und Endgeräten sowie deren Einbindung in ein WLAN-Netz (Eduport) KMK 6.1 <i>Analysieren und Reflektieren</i>	Physik
9-10	Datenaustausch, gemeinsames Arbeiten an Dokumenten im Internet KMK 2.2 <i>Kommunizieren und Kooperieren</i>	Deutsch
9-10	Vergleich verschiedener Apps und Programme (Stärken und Schwächen, freie vs. geschlossene Software) KMK 2.1 <i>Kommunizieren und Kooperieren</i> ; 3.1 <i>Produzieren und Präsentieren</i> ; 5.2 <i>Problemlösen und Handeln</i>	Klassenleitung Handout
Strukturen und Gestaltung		
5-6	Adressatengebundene Auswahl und Strukturierung von Informationen KMK 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i>	Natur und Technik
5-6	Ausarbeiten und Halten von Vorträgen mit Präsentationen KMK 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i>	Natur und Technik
7-8	Arbeiten mit Dateiformaten (z.B. Unterschiede zwischen .docx, .odt, .pdf, .xlsx, .pptx...) KMK 1.3 <i>Suchen und Verarbeiten</i> ; 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i>	Geographie
8	Gestaltungskriterien für Texte und Präsentationen KMK 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i>	Fachtagewoche Medien
7-8	Arbeitsplanung und Zeitmanagement, arbeitsteiliges Vorgehen KMK 2.3 <i>Kommunizieren und Kooperieren</i> ; 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i>	Englisch
9-10	Professionalisierung: Recherchetraining, Vorträge und Präsentationen KMK 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i>	Biologie Geschichte

Jahrgang	Thema	Bausteine
Internetgestützte Lernumgebungen		
7-8	Digitales Lernen mit eigenen Endgeräten, elektronischen Kommunikationsplattformen (E-Learning: IServ, Videokonferenzen) und Lern-Management-Systemen (Moodle) KMK 5.1/5.2/5.3/5.4 <i>Problemlösen und Handeln</i> ; 6.1/6.2 <i>Analysieren und Reflektieren</i>	Geographie
7-8	Audiopodcast, Interview, Hörspiel, Bildcollage (Entwicklung von Unterrichtsinhalten) KMK 5.1/5.2/5.3/5.4 <i>Problemlösen und Handeln</i> ; 6.1/6.2 <i>Analysieren und Reflektieren</i>	Geschichte
9-10	Digitalisierung von Filmen, Bildern und Musik, Auswirkung von Komprimierung, Qualität und Dateigröße KMK 5.1/5.2 <i>Problemlösen und Handeln</i>	Geographie
9-10	Filmgeschichte, Stopptrick- und Kurzfilm; Methoden der Filmanalyse (Entwicklung von Unterrichtsinhalten) KMK 5.1/5.2/5.3/5.4 <i>Problemlösen und Handeln</i> ; 6.1/6.2 <i>Analysieren und Reflektieren</i>	Deutsch
9-10	Einsatz von Software mit unterschiedlichen Schwerpunkten (Audacity, Gimp, Movie Maker, diverse Apps für die Trickfilmproduktion); Erklärvideos KMK 5.1/5.2/5.3/5.4 <i>Problemlösen und Handeln</i> ; 6.1/6.2 <i>Analysieren und Reflektieren</i>	Fremdsprachen
Sicherheit		
5-6	Sicher in der digitalen Umwelt agieren: persönliche Daten und Privatsphäre schützen; Verfahren zur Sicherung von Vertraulichkeit KMK 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i> ; 4.1/4.2 <i>Schützen und sicher agieren</i>	Natur und Technik
7-8	Verschlüsselung von Daten (Datenschutz), Gefahren bei der Nutzung des Internets und Gegenmaßnahmen KMK 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i> ; 4.1/4.2 <i>Schützen und sicher agieren</i>	Mathematik
8	Urheberrecht, Datenschutz, Cyber-Mobbing, Computerspiele, Smartphone (Hamburger Medienpass) KMK 4.1/4.2/4.3 <i>Schützen und sicher agieren</i>	Fachtageweche Medienpass
9-10	Sicherheit im Internet, Schutz lokaler Netze vor Angriffen von außen KMK 3.2 <i>Produzieren und Präsentieren</i> ; 4.1/4.2 <i>Schützen und sicher agieren</i>	Physik
Gesellschaftspolitik und Recht		
5-6	Verhalten im Netz (Netiquette); Verantwortung für Inhalte in sozialen Netzwerken sowie im gesamten World Wide Web; Urheberrecht und Datenschutz KMK 2.4 <i>Kommunizieren und Kooperieren</i> ; 3.3 <i>Produzieren und Präsentieren</i>	Natur und Technik
7-8	Recherchetraining mit dem Schwerpunkt auf Qualität und Verlässlichkeit von Quellen (Vergleich von Printmedien und digitalen Medien; Repräsentation von Information in der Gesellschaft; fake news); Veränderung der Rolle von Medien in der Wissensgesellschaft KMK 1.2 <i>Suchen und Verarbeiten</i> ; 2.5 <i>Kommunizieren und Kooperieren</i> ; 6.1 <i>Analysieren und Reflektieren</i>	PGW
9-10	Künstliche Intelligenz: prinzipielle Möglichkeiten und praktische Grenzen von Algorithmen und Informatiksystemen KMK 5.5 <i>Problemlösen und Handeln</i> ; 6.2 <i>Analysieren und Reflektieren</i>	Philosophie Religion
9-10	Gesellschaftliche Veränderungen durch die Digitalisierung KMK 4.3/4.4 <i>Schützen und sicher agieren</i> ; 6.1/6.2 <i>Analysieren und Reflektieren</i>	PGW